
RANCANG BANGUN PRODUKSI KOPI ANGGOTA KOPERASI BAITUL QIRADH BABURRAYYAN MENGUNAKAN GAMBAS

Ira Zulfa

Fakultas Teknik Informatika Universitas Gajah Putih

Jln.Simpang Kelaping-lukup Badak-Belang Bebangka, Ira.zulfaa@gmail.com

ARTICLE INFO

Article history:

Received 30 Mei 2020

Received in revised form 2 juni 2020

Accepted 10 juni 2020

Available online 1 July 2020

ABSTRACT

One of the survey activities carried out at the Baitul Giradh Baburrayyan Cooperative was regarding the coffee production of members who are members of the Baitul Oiradh Baburrayyan Cooperative organization, which aims to speed up the data processing process and make it easier to produce reports on production. To carry out these activities quickly and precisely, it is necessary to make an application as a tool in the data processing and presentation of data that will be needed by data users. This data processing application is made using the gambas programming language.

Keywords: Design, Coffee Production, Gambas Application

Abstrak

Kegiatan survei yang dilaksanakan di koperasi baitul giradh baburrayyan salah satunya adalah mengenai produksi kopi anggota yang tergabung dalam organisasi Koperasi Baitul Oiradh Baburrayyan, yang bertujuan untuk mempercepat proses pengolahan data dan memudahkan dalam pembuatan laporan mengenai produksi. Untuk melakukan kegiatan tersebut dengan cepat dan tepat, maka diperlukan dibuatnya sebuah Aplikasi sebagai alat bantu dalam proses pengolahan data dan penyajian data yang akan dibutuhkan oleh pengguna data. Aplikasi pengolahan data ini di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman gambas.

Kata kunci : Rancang Bangun, Produksi Kopi, Aplikasi Gambas

1. Pendahuluan

Dalam setiap instansi keinginan untuk selalu lebih maju baik dalam manajemen sistem pengelolaan suatu kegiatan maupun manajemen pendukung kegiatan, terutama dalam proses mengenai perkembangan sistem informasi yang kini semakin canggih dengan adanya bantuan komputerisasi, dengan begitu akan lebih mempermudah kita dalam penanganannya, guna untuk mengoptimalkan setiap proses kegiatan, dengan adanya suatu informasi mengenai perencanaan kegiatan produksi yang telah direncanakan sejak berdirinya instansi pemetiniah tersebut. Kecepatan penyampaian informasi merupakan

Received mei 30, 2020; Revised juni 2, 2020; Accepted July 1, 2020

salah satu media pendukung suatu organisasi untuk memenangkan persaingan. Pada Koperasi Baitul Giradh Baburrayyan (KBOB) Aceh tengah sebagai salah satu instansi yang termasuk dalam kategori di atas, yang senantiasa menginginkan suatu kemajuan bagi instansi adalah suatu contoh nyata yang bisa

Berdasarkan permasalahan diatas yang akan menjadi fokus penelitian yaitu membuat sebuah rancangan sistem mengenai produksi kopi pada Koperasi Baitul . Qiradh Baburrayyan (KBOB). Berdasarkan hal ini penulis membuat sebuah program perancangan dengan judul “RANCANG BANGUN PRODUKSI KOPI ANGGOTA KOPERASI PADA KOPERASI BAITUL QIRADH BABURRAYYAN MENGGUNAKAN APLIKASI SAMRAS”.

2. Landasan Teori

2.1 pengertian sistem

Menurut Jogiyanto Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (2005 : 1).

Sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya. (Sistem dan Analisis Sistem/27 Oktober 2014)

2.2 klasifikasi sistem

Sistem dapat dikelompokkan atau diklasifikasikan menjadi beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut:

- Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (abstract system) dan sistem fisik (physical system). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik.
- Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (natural system) dan sistem buatan manusia (human made system). Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat manusia. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia.
- Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu (deterministic system) dan sistem tak tentu (probabilistic system). Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi di antara bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan.

2.3 Pengertian Produksi

Produksi adalah "segala kegiatan dalam menciptakan dan menambah kegunaan (utility) sesuatu barang atau jasa, untuk kegiatan mana dibutuhkan faktor-faktor produksi dalam ilmu ekonomi berupa tanah, tenaga kerja, dan skill (organization, managerial, dan skills) (Assauri, Sofyan, Manajemen Produksi, Penerbit FE-UI, Jakarta, 1930, Hal 7).

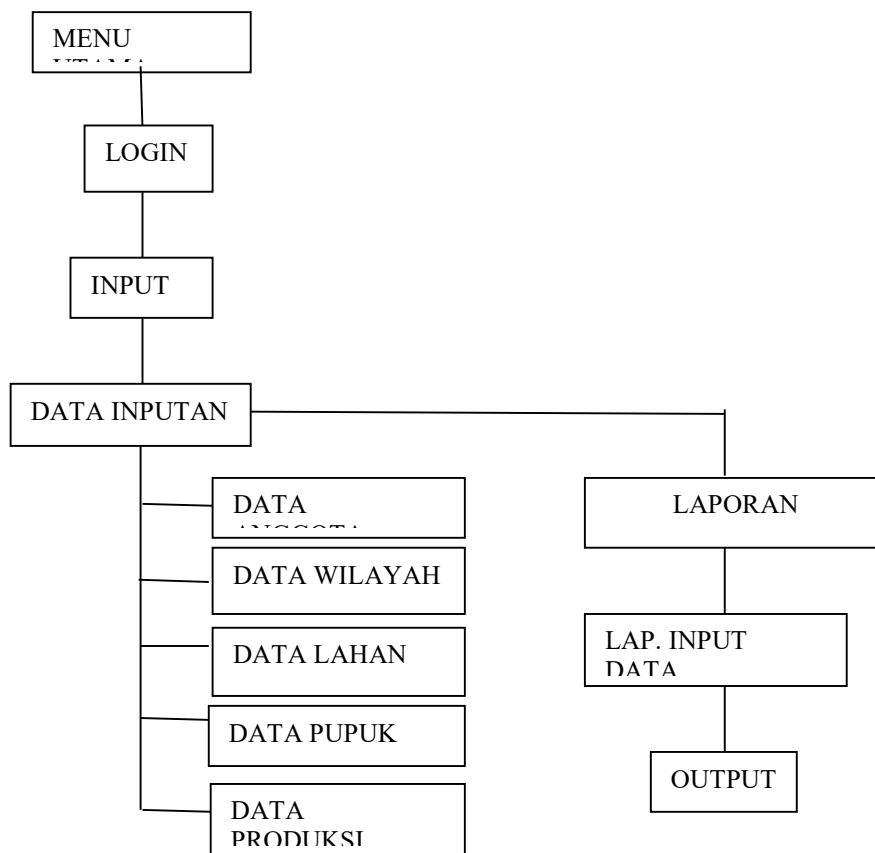
Produksi adalah semua kegiatan dalam menciptakan atau menambah kegunaan barang atau jasa, dimana untuk kegiatan tersebut diperlukan faktor-faktor produksi. (Sumiarti, Murti st, al., Dasar-dasar Ekonomi Perusahaan, Edisi II, Penerbit Liberty, Yogyakarta, 1987, Hal 60).

2.4 Tanaman kopi

Kopi adalah spesies tanaman berbentuk pohon dan termasuk kedalam Famili Rubiaceae, yang merupakan tanaman sepanjang tahun, yang dapat tumbuh mencapai ketinggian lebih kurang sekitar 8 meter, dengan bunga berwarna putih yang kemudian berganti menjadi buah kopi, yang tampak seperti cherry. Pohon kopi baru dapat menghasilkan panen yang maksimal setelah berusia 5-6 tahun dan rata-rata menghasilkan 5-10 kg buah per pohon. Kopi mempunyai beberapa jenis diantaranya jenis robusta dan arabika.

3. Analisis dan Perancangan Sistem

3.1 Rancangan Menu Hierarki



4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Uji Coba Sistem dan Program

Uji coba program adalah untuk mengetahui dan mengetahui kesalahan dan kekurangan dari aplikasi yang dibuat, sedangkan uji coba sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen program atau tiap-tiap modul program yang telah dibuat sudah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Untuk mengetahui apakah sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan didalam penyampaian informasi pada pengguna dilakukan dengan dua cara yaitu:

1. Black Box Testing
2. white box testing

4.2 Pemeliharaan Sistem

pemeliharaan sistem diperlukan sebagai langkah dan antisipasi terhadap gangguan-gangguan yang tidak diharapkan pada sistem saat dijalankan, yang dapat mengganggu performa sistem secara keseluruhan.

Secara terperinci pemeliharaan sistem dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut :

- Melakukan backup database secara berkala.
- Melakukan backup aplikasi untuk mengantisipasi terjadinya aplikasi operasi down, sehingga data terancam di format seluruh isi database.
- Menjaga kualitas data yang masuk ke dalam aplikasi.

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari pengumpulan data dengan observasi, wawancara dan studi dokumentasi serta melakukan analisis terhadap permasalahan, dan perancangan terhadap sistem yang diusulkan untuk solusi permasalahan sebagaimana yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

Maka dapat disimpulkan bahwa dengan membuat sebuah perancangan sistem pengolahan data produksi kopi anggota koperasi baitul giradh baburrayan, akan dapat mempermudah dan mempercepat proses kerja petugas pengolahan data untuk menghasilkan data dengan cepat dan tepat yang dibutuhkan oleh pengguna data.

5.2 Saran

1. Setelah melalui tahap kegiatan ini, penulis merasa perlunya bagi mahasiswa harus lebih banyak mengasah ilmu yang telah didapat di bangku perkuliahan sehingga akan memudahkan menganalisa pada saat sebelum melakukan penelitian pada sebuah instansi
2. Adanya dukungan ilmu dan juga peralatan yang dibutuhkan sebagai penunjang keberhasilan suatu perancangan, yang akan membantu mempermudah dalam proses pengolahan data.

Daftar Pustaka

- Manajemen Produksi, Penerbit FE-UI, Jakarta 12/10/2014 | Pa i isi II, Penerbit Wikipedia.org (Sumiarti, Murti et, al., Dasar-dasar Ekonomi Perusahaan, Edisi Liberty, Yogyakarta, 1987, Hal 60) diakses/23/11/2013
Republikkopi.blogspot.com.diakses 22/10/2014
- Budiharto. 2012. *Robot Vision*. Yogyakarta: Andi.
- Irawan. 2012. *Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam*. Penerbit Maxikom:Palembang.
- Sofana. 2008. *Membangun Jaringan Komputer*. Penerbit Informatika: Bandung.
- Creswell. John W, 2010, *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Dian. Wirdasari, 2010, *Membuat Program Dengan Menggunakan Bahasa C*, Jurnal STMIK