
PENDAFTARAN SISWA BARU ONLINE DI SMK NEGERI 4 KENDAL

Haris Ihsanil Huda¹ ; Maya Utami Dewi²

¹Progdi Sistem Komputer - Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer (STEKOM),
haris.ihsanil.huda@gmail.com

²Progdi Teknik Komputer - Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer (STEKOM),
Mayautami@gmail.com

Jl. Majapahit 605, Semarang, telp/fax : (024) 6723456

ARTICLE INFO

ABSTRACT

Article history:

Received 19 November 2018

Received in revised form 23 Nov 2018

Accepted 25 Nov 2018

Available online 13 Desember 2018

The development of information systems is increasingly rapidly nowadays requires a lot of educational institutions to develop information systems in educational environments that do not fall behind with other educational institutions. It's possible the parents and students will move to the educational institutions that have information systems that fast, accurate and reliable way to get the information required with skills no doubt in supporting the learning system. SMK Negeri 4 Kendal is located at Jl. Soekarno-Hatta Kendal, very aware of the importance of information systems. The information that fast, accurate and available at all times would be very helpful in the implementation of the learning process is also in the process of admission of new students. A newly established education institution four years ago was very concerned about the availability of information systems needed by students and parents so that information systems and the fabric of cooperation to do with ease. The purpose of this research is to increase the number of new admissions and quality of service in the admission of new students and in conducting the data collection and reporting so that information needed by prospective students as well as guardians and leaders mmurid can be obtained at any time. In this research, the application used is PHP programming MySQL database.

Key word : system information, receive new student, education, registration

1. Pendahuluan

Seiring dengan kemajuan jaman perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang tumbuh demikian pesat di segala bidang, dewasa ini telah banyak menimbulkan perubahan sangat cepat, khususnya di bidang teknologi informasi komputer. Kecepatan, ketepatan dan keakuratan sebuah informasi sangat mutlak di butuhkan bagi usaha yang bergerak di bidang bisnis. Dalam dunia bisnis sekarang ini yang semakin kompetitif, di mana perubahan berjalan dinamis seiring dan tidak dapat di prediksi, terutama dalam hal perkembangan pengetahuan situasi ekonomi dan pangsa pasar produksi secara umum.

Saat ini kebutuhan akan informasi data semakin berkembang seiring semakin mudahnya seseorang menerima serta merespon suatu informasi. Proses tersebut menimbulkan suatu kebutuhan untuk mengakses data, salah satunya adalah melalui internet. Internet merupakan media untuk membawa informasi sedang daya guna yang bisa dimanfaatkan adalah informasi yang ada didalamnya. Internet memungkinkan pemakai di seluruh dunia untuk memakai sumber informasi tersebut secara bersama-sama. Dengan terus berkembangnya teknologi komputer saat ini menjadikan internet dapat digunakan dengan mudah untuk berbagai keperluan seperti sebagai sarana hiburan, sumber informasi alat bisnis, dan aplikasi-aplikasi lain yang tersedia selama 24 jam.

Dengan adanya fasilitas internet, website merupakan salah satu pilihan sebagai media penyampaian informasi yang dapat digunakan, melihat kemudahan dalam proses pengaksesan saat ini, website semakin banyak digunakan untuk penyediaan informasi bagi masyarakat, begitu juga lembaga-lembaga pendidikan, pada saat ini website merupakan salah satu faktor pendukung dalam kesuksesan dalam sebuah lembaga maupun institusi pendidikan.

SMK Negeri 4 Kendal adalah Sekolah Menengah Kejuruan yang merupakan salah satu lembaga pendidikan yang bertujuan mempersiapkan tenaga kerja tingkat menengah, serta berpotensi untuk mencetak sumber daya manusia yang berkualitas, sejak berdiri pada tahun 2005 SMK N 4 Kendal telah mempunyai empat program keahlian yaitu Rekayasa Perangkat Lunak, Teknik Otomotif, Budidaya Perikanan, Teknik Komputer dan Jaringan. Pada tahun ajaran 2009/2010 telah di buka program keahlian baru yaitu Nautika Perikanan Laut, Multi Media, dan Teknik Sepeda Motor. Dalam promosi SMK N 4 Kendal telah menggunakan website tetapi dalam penerimaan siswa baru masih bersifat konvensional atau manual, yaitu calon siswa yang akan mendaftar harus datang langsung ke SMK Negeri 4 Kendal pada waktu yang telah di tentukan oleh pihak sekolah, sehingga bagi calon siswa baru yang bertempat tinggal jauh dengan lokasi sekolah merupakan suatu kendala tersendiri. Selain itu setelah sampai di sekolah calon siswa harus melalui antrian yang panjang terlebih dahulu untuk mendaftar sehingga membutuhkan waktu yang lama karena pendaftar yang datang untuk mendaftar tidak hanya berasal dari lingkup kabupaten Kendal tapi juga dari luar kabupaten Kendal.

Di samping kendala jarak, calon siswa juga tidak dapat mengetahui jurnal harian karena dari pihak sekolah tidak membuat jurnal untuk calon siswa baru.

Tabel 1 Jumlah pendaftaran siswa baru tiga tahun terakhir

Tahun	Jumlah Pendaftar	Luar Kota	dalam Kota	di Terima	tidak di Terima
2008	980	400	580	386	594
2009	976	380	596	386	590
2010	996	410	586	386	610

Sumber: SMK N 4 kendal

Berdasarkan surat edaran PERATURAN KEPALA DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA dan OLAHRAGA KABUPATEN KENDAL menyatakan bahwa “penerimaan peserta didik baru dengan cara yang lebih baik dapat meningkatkan mutu pendidikan dan mencapai sumber daya manusia yang berkualitas sesuai dengan kompetensi yang ditetapkan secara nasional” (Teguh,2010)

Untuk mengatasi masalah yang ada, kiranya di perlukan sebuah sistem dengan korelasi data guna menunjang pengolahan data pendaftaran siswa baru dan mengatasi masalah-masalah yang ada.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis bermaksud ingin merancang sebuah sistem dengan korelasi data dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah atau kendala yang ada di SMK Negeri 4 Kendal khususnya di bagian penerimaan siswa baru. Dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul “**SISTEM PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU di SMK Negeri 4 KENDAL**”.

Dengan adanya sistem pendaftaran online calon siswa tidak harus datang langsung ke SMK N 4 Kendal untuk melakukan pendaftaran tetapi juga dapat melakukannya melalui media internet, dengan prosedur pendaftaran calon siswa membuka web pendaftaran siswa baru SMK N 4 Kendal, setelah masuk calon siswa mengisi form data siswa yang berisikan tentang data siswa, nilai UAS, dan keterangan wali. Setelah selesai melakukan input data siswa, calon siswa mencetak bukti pendaftaran yang kemudian bukti pendaftaran di bawa saat melakukan verifikasi pendaftaran di sekolah sebagai tanda bukti bahwa telah melakukan pendaftaran melalui sistem pendaftar online, dan juga membawa

berkas-berkas yang di butuhkan seperti Surat Tanda Tamat Belajar, Surat Keterangan Lulus, dan lainnya yang menjadi persyaratan bagi calon siswa baru untuk melakukan pendaftaran.

2. Landasan Teori

1. Pengertian Perancangan
Perancangan merupakan tahap penerjemahan dari keperluan atau data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai. Ada tiga atribut yang penting dalam proses perancangan, yaitu : struktur data, arsitektur perangkat lunak, dan prosedur rinci.
2. Pengertian Pendidikan
Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta ketrampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara (UU RI nomor 20,2003).
3. Pengertian Penerimaan Siswa Baru (PSB)
Penerimaan Siswa Baru (PSB) adalah proses seleksi administrasi dan akademis calon siswa untuk memasuki jenjang pendidikan setingkat lebih tinggi (UU RI nomor 20,2003).
4. Pengertian Ujian Nasional
Ujian Nasional adalah kegiatan penilaian hasil belajar siswa yang telah menyelesaikan jenjang pendidikan dan diselenggarakan secara nasional (UU RI nomor 20,2003).
5. Pengertian Nilai Ujian Nasional
Nilai Ujian Nasional adalah nilai yang diperoleh dari hasil ujian nasional yang selanjutnya disingkat NUN (UU RI nomor 20,2003).
6. Pengertian Ijazah
Ijazah adalah surat pernyataan resmi dan sah yang menyatakan bahwa seseorang peserta didik telah menyelesaikan suatu jenjang pendidikan dan diberikan setelah dinyatakan lulus Ujian Nasional dan Ujian Sekolah (UU RI nomor 20,2003).
7. Pengertian Siswa
Siswa adalah peserta didik pada SMP, SMA dan SMK (UU RI nomor 20,2003).
8. Pengertian Seleksi
Seleksi adalah penyaringan calon siswa berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan (UU RI nomor 20,2003).

3. Metodologi

Metode pengumpulan data merupakan salah satu faktor penting dalam suatu proses penyusunan skripsi dan juga merupakan suatu cara dalam mengembangkan serta menguji kebenaran dari suatu ilmu pengetahuan.

Metode yang digunakan dalam penulisan penelitian ini antara lain:

1. Objek Penelitian
Penulis memfokuskan penelitian tentang perpustakaan pada Perpustakaan SMK Negeri 4 Kendal, dengan meneliti sistem yang ada untuk kemudian mencoba merancang untuk mengembangkan menjadi sistem baru yang dianggap sesuai dengan keadaan SMK Negeri 4 Kendal
2. Jenis dan Sumber Data
Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan meliputi dua jenis data yaitu :
 - a. Data Primer
Data primer adalah data-data yang diperoleh secara langsung dari tangan pertama atau sumber data itu sendiri di SMK Negeri 4 Kendal. Pelaksanaan pengumpulan data primer ini dilaksanakan dengan cara sebagai berikut :
 - (1) Wawancara
Wawancara adalah mengadakan tanya jawab secara langsung kepada koresponden atau sumber data yang dalam hal ini diwakili oleh bagian SMK Negeri 4 Kendal yaitu mengenai hal-hal yang menjadi obyek penelitian dari laporan ini, sehingga segala sesuatunya dapat diketahui dengan jelas.
 - (2) Observasi
Observasi adalah mengadakan pengamatan secara langsung pada SMK Negeri 4 Kendal yang bersangkutan, terutama sekali dengan hal-hal yang erat kaitannya

- dengan masalah perpustakaan yang akan dibuat sehingga akan diperoleh gambaran yang jelas.
- (3) Penelusuran Literatur
Cara pengumpulan data dengan menggunakan sebagian atau seluruh data yang telah ada atau laporan data dari peneliti sebelumnya.
 - (4) Questionair
Cara pengumpulan data dengan menggunakan daftar pertanyaan terhadap objek yang diteliti.
 - (5) Studi Kepustakaan
Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pencarian data pendukung dari media elektronik, buku dan internet.
- b. Data Sekunder
Data Sekunder adalah data-data yang diperoleh dalam bentuk sudah jadi, berupa publikasi atau data diperoleh dari obyek penelitian, tetapi masih mempunyai hubungan erat dengan masalah yang dibahas. Data sekunder dapat diperoleh dari perpustakaan, brosur, catatan-catatan lain yang kiranya mempunyai hubungan dengan masalah yang dibahas.
3. Metode Pengumpulan Data
Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan meliputi dua metode yaitu :
- a. Metode pengumpulan data kualitatif
Yaitu dengan menjelaskan permasalahan atau data-data yang diperoleh dan dikumpulkan dari hasil riset tanya jawab dengan pengelola SMK Negeri 4 Kendal Demak yang tidak dapat diukur dengan angka. Contoh : DFD, Kamus Data, ERD, *Normalisasi*, dan *Flowchart*.
 - b. Metode pengumpulan data kuantitatif
Yaitu analisa data yang diperoleh dengan menggunakan angka-angka dari hasil observasi atau pengukuran.
4. Metode Analisis Data
Siklus hidup sistem merupakan suatu metodologi dalam penerapan pendekatan sistem untuk tugas mengembangkan dan menggunakan sistem berbasis komputer.
Dari rumusan masalah diatas penulis menentukan metode pengembangan sistem menggunakan SDLC (*system development life cycle*) atau sistem siklus hidup yang dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 1 Sistem Siklus Hidup

Adapun tahapan dalam sistem ini meliputi :

- a. Tahap Perencanaan, yaitu tahap awal yang harus ditentukan dengan melakukan langkah-langkah untuk menemukan suatu masalah, mendefinisikan masalah, menentukan tujuan, mengidentifikasi kendala, membuat perencanaan operasional dan jadwal, serta mempersiapkan usulan penelitian sistem.
- b. Tahap Analisis, yaitu penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem baru atau diperbaharui.
- c. Tahap Rancangan, yaitu penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru dan juga jenis peralatan yang akan digunakan. Dengan menyiapkan rancangan sistem yang terinci berupa rancangan terstruktur (diagram arus data) terdiri atas DFD, ERD, Database,

Normalisasi dan rancangan tampilan input/output. Sehingga dapat mengidentifikasi serta mengevaluasi alternatif konfigurasi sistem untuk menghasilkan konfigurasi terbaik.

- d. Tahap Penerapan, yaitu merupakan kegiatan memperoleh dan mengintegrasikan sumber daya fisik dan konseptual yang menghasilkan suatu sistem yang bekerja.
- e. Tahap Penggunaan, yaitu merupakan kegiatan penggunaan sistem yang telah dibuat, mengevaluasi, memelihara serta menyiapkan usulan rekayasa ulang.

3.1 Bahan Penelitian

1. Identifikasi hardware

Hardware atau perangkat keras adalah komponen computer yang mempunyai computer yang mempunyai bentuk fisik. penulis akan mengemukakan beberapa hardware dibawah ini, alasan pemilihan hardware tersebut agar dapat menunjang jalannya system sehingga lebih nyaman dan lebih cermat. Berikut hardware yang diusulkan pada sistem yang dijalankan:

- a. Processor : Pentium 4
- b. RAM : 512 MB
- c. CD ROM/RW : 52X
- d. Floppy Drive : 3.5' 1.44 Mb
- e. Hard Disk : 40 Gb
- f. Monitor : 15" SVGA
- g. Mouse & Keyboard : Serial / PS2
- h. Modem : 128 Kbps

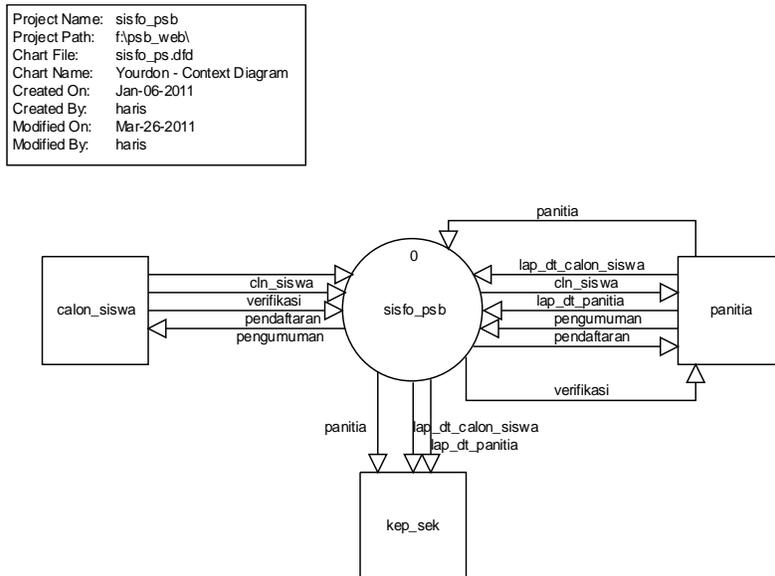
2. Identifikasi Software

Untuk menjalankan aplikasi ini, software yang digunakan yaitu

- a. PHP (Hypertext Preprocessor).
- b. Macromedia Dreamweaver MX 2004
- c. MySQL Server, Apache
- d. Adobe Photoshop

3.2 Desain Penelitian

Gambar 1 berikut merupakan arsitektur dari *context diagram* yang menggambarkan perancangan sistem baru. Entitas yang terkait meliputi Calon siswa, Panitia dan Kepala sekolah.



Gambar 2 Context Diagram

3.3. Perancangan

a. Halaman desain utama

The screenshot shows a web page layout. At the top, there is a navigation menu with the following items: HOME, VISI MISI, GALERI, FASILITAS, INFORMASI, PENDAFTARAN, PENDAFTARAN, and JURNAL HARIAN. Below the menu is a large central area labeled "BODY HEADER". To the right of the body header is a sidebar containing a "Login password" form with an "OK" button and a "KALENDER" (calendar) link.

Gambar 3 Desain Halaman Utama

b. Halaman pendaftaran

The screenshot shows a registration form titled "PENDAFTARAN". The form contains the following fields and controls:

- NO PENDAFTARAN: Input field with mask :·XXXXXX
- NAMA: Input field with mask :·XXXXXX
- TEMPAT/TGL LAHIR: Input field with mask :·XXXXXX and a date picker with format yyyy-mm-dd
- JENIS KELAMIN: Input field with mask :·XXXXXXXX and a dropdown menu
- JURUSAN: Input field with mask :·XXXXXXXX and a dropdown menu
- ORANG-TUA: Input field with mask :·XXXXXX
- ORANG-TUA WALI: Input field with mask :·XXXXXX
- ASAL SEKOLAH: Input field with mask :·XXXXXX
- ALAMAT SEKOLAH: Input field with mask :·XXXXXX
- TANGGAL DAFTAR: Input field with mask :·dd-mm-yyyy
- LOGIN: Input field with mask :·XXXXXX
- PASSWORD: Input field with mask :·XXXXXX

At the bottom of the form are two buttons: "OK" and "CANCEL".

Gambar 4 Desain Halaman Pendaftaran

c. Halaman Jurnal Harian

NO PENDAFTARAN	NAMA	JENIS KELAMIN	JURUSAN
99	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXXX

Gambar 5 Desain Halaman Jurnal Harian

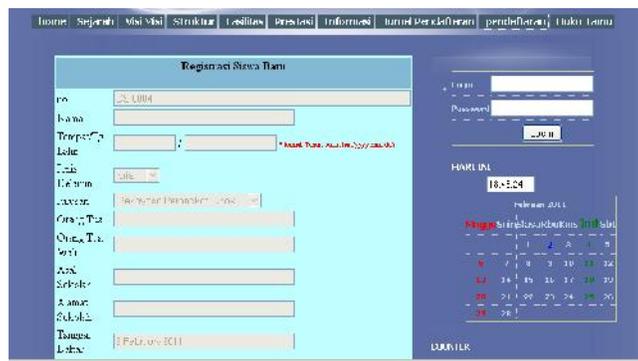
4. Hasil dan Pembahasan

a. Halaman utama



Gambar 6 Tampilan Halaman Utama

b. Halaman pendaftaran



Gambar 7 Tampilan Halaman Pendaftaran Siswa Baru

c. Halaman jurnal harian

No Pendaftar	Nama	Tempat/	Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Jurusan	Asal Sekolah	Nilai	Tanggal Daftar
DS-0001	nadi mailana	jepara	06-01-1987	wanita	Teknik Otomotif	sma 1n	75	25 January 2011
DS-0002	haris	kendal	20-04-1988	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	sma i	85	25 January 2011
DS-0003	agus	jepara	12-10-1988	pria	Multi Media	smp 1 kelet	80	27 January 2011
DS0004	rizki	semarang	20-03-1990	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	smp 1 semarang	80	1 April 2011
DS0005	rizki	kendal	30-01-1992	pria	Budidaya Perikanan	smp 1 kendal	85	1 April 2011
DS0006	suhung	pemalang	12-12-1993	pria	Teknik Sepeda Motor	smp 3 Kendal	85	1 April 2011

Gambar 8 Tampilan Jurnal Harian

d. Halaman Edit Data

Gambar 9 Tampilan Edit Data

e. Halaman Bukti Pendaftaran

Gambar 10 Tampilan Bukti Pendaftaran

f. Halaman Pengumuman

PENGUMUMAN LULUS PERJURUSAN							
Jurusan : [Rekayasa Perangkat Lunak]							
No Pendaftaran	Nama	Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Jurusan	Tanggal Daftar	Nilai	Keterangan
DS0010	syaiful	04-06-1992	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	11 April 2011	70	Lulus
DS0009	rikil	06-02-1993	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	11 April 2011	74	Lulus
DS0003	lion	03-03-1993	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	11 April 2011	70	Lulus
DS0007	reza	20-04-1992	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	11 April 2011	78	Lulus
DS0004	reza	20-03-1990	pria	Rekayasa Perangkat Lunak	1 April 2011	81	Lulus

Gambar 11 Tampilan Halaman Pengumuman

g. Halaman Admin

Gambar 12 Tampilan Halaman awal Admin

h. Halaman Data Pendaftar



Gambar 13 Tampilan Halaman Data Pendaftar

i. Halaman Verifikasi



Gambar 14 Tampilan Halaman Verifikasi

j. Laporan Hasil Seleksi



Gambar 15 Tampilan Halaman Laporan Hasil Seleksi

k. Halaman Laporan Penerimaan Siswa Baru

Pendaftaran ON LINE

Mian Mian
[Home](#)
[Prestasi Siswa](#)
[Data Guru](#)
[Data Pendidikan](#)
[Home](#)
[Roket Siswa](#)
[Laporan Seleksi](#)
[Home Seleksi](#)

Selamat Datang admin

HALAMAN UNTUK MELAKUKAN PENGEDITAN ADMIN

Daftar Calon Siswa

No Pendaftaran	Nama	Tanggal	Jenis Kelamin	Jurusan	Catatan	Catatan	Kategori	Tanggal
DS-001	Kendal	1987-08-08	L	Kejuruan	Perangkat Lunak			25 January 2011
DS-002	Kendal	1987-08-08	L	Kejuruan	Perangkat Lunak			25 January 2011
DS-003	Kendal	1987-08-08	L	Kejuruan	Perangkat Lunak			27 January 2011

Gambar 16 Tampilan Halaman Laporan Penerimaan Siswa Baru

l. Halaman Hasil Seleksi

Pendaftaran ON LINE

Mian Mian
[Home](#)
[Prestasi Siswa](#)
[Data Guru](#)
[Data Pendidikan](#)
[Home](#)
[Roket Siswa](#)
[Laporan Seleksi](#)
[Home Seleksi](#)

Selamat Datang admin

HALAMAN UNTUK MELAKUKAN PENGEDITAN ADMIN

Daftar Seleksi Siswa

No Pendaftaran	Nama	Tanggal	Jenis Kelamin	Jurusan	Catatan	Catatan
DS-001	Kendal	1987-08-08	L	Kejuruan	Perangkat Lunak	
DS-002	Kendal	1987-08-08	L	Kejuruan	Perangkat Lunak	

Gambar 17 Tampilan Halaman Hasil Seleksi

5. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan analisa sistem lama, kemudian dikembangkan ke dalam sistem baru yang dituangkan dalam penyusunan skripsi ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem yang dilakukan dalam penerimaan siswa baru di SMK Negeri 4 Kendal masih menggunakan sistem konvensional.
2. Kelemahan pada sistem penerimaan siswa baru secara konvensional yaitu seperti terjadinya antrian pada saat penerimaan siswa baru.

3. Bagi calon siswa yang tinggal jauh dari lokasi sekolah merupakan kendala tersendiri, selain itu calon siswa yang ingin mendapatkan informasi jurnal penerimaan siswa baru harus datang langsung ke sekolah.
4. Dengan adanya sistem penerimaan siswa baru online diharapkan dapat memecahkan masalah yang terjadi pada saat penerimaan siswa baru di SMK Negeri 4 Kendal.

Daftar Pustaka

Agus, M. 2008, *Internet*, Gramedia, Jakarta.

Amsyah, Zulkifli. 2001, *Manajemen Sistem Informasi*, PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta

Davis, Gordon B. 1999, *Sistem Informasi Manajemen*, PT. Pustaka Pressindo, Jakarta.

Dwidjanto, Teguh. 2010, *Pedoman pelaksanaan penerimaan peserta didik baru di lingkungan pembinaan dinas pendidikan pemuda dan olahraga kabupaten kendal*, Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kendal, Kendal.

Juju, Dominikus dan Syukrie Muhammad. 2009, *Jurus Jitu Pembuatan Web Free Lance*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Musyawah, Rina. 2005, *Membangun Aplikasi Database Berbasis Web Untuk Pemula*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Rafiza, H. 2006, *Panduan dan Referensi Kamus Fungsi PHP 5*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Soeherman, Bonnie. & Pinontoan, Marion. 2008, *Designing Information System*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Supriansyah, Haris. & Kartoyo. 2007, *30 menit Menjadi Web Master*, OASE Mata Air Makna, Bandung.

Sutarman. 2008, *Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang sisdiknas, Citra Umbara, Bandung.

Wahyono, Teguh. 2005, *Pemrograman Web Dinamis*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Yuhefizar. 2008, *10 Jam Menguasai Internet: Teknologi dan Aplikasinya*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Zaki, A. 2008, *PHP dan MySQL*, PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.